

Роли и способности

Общие способности

Эти способности есть у всех персонажей, вне зависимости от роли.

Работа (Основная)

Вы получаете 50\$

Черный рынок (Основная)

Приобретите любое количество любых товаров со склада

Нападение (Основная)

Нанесите 20 урона цели.

Инвестиции (Основная)

Доход цели увеличивается на 20\$.

Защита (Основная)

Цель получает 30 брони.

Лечение (Основная)

Цель получает 20 лечения

Разведка (Бонусная)

Выберите цель. С вероятностью 30% узнайте ее Тайную роль; с вероятностью 70% узнайте случайную роль из существующих в игре.

Подарок (Бонусная)

Выберите любое количество денег и любое количество предметов, которые у вас есть. Передайте их цели.

Продажа (Бонусная)

Продайте любые предметы из имеющихся у вас за 50% их цены

Попрошайничество (Бонусная)

Получите 20\$. Можно применять несколько раз в ход.

Первая помощь (Бонусная)

Вылечите себе 10 хп. Можно применять несколько раз в ход.

Снайперский прицел (Бонусная)

Для каждого персонажа, которого вы выбрали целью способности, наносящей урон в этот ход, назовите его тайную роль. Если угадали, способность наносит дополнительные 15 урона этой цели.

Магазин (Свободная)

Приобретите любое количество любых товаров, доступных в магазине.

Закон

Помощь следствию (Основная)

Для всех ваших союзников шанс “успеха” Разведки в этот ход повышается на 25%

Криминалист (Бонусная)

Узнайте Тайную роль мертвого персонажа

Налог (Бонусная)

Выберите цель и назовите ее Тайную роль. Если угадали и цель является вашим противником, все ваши союзники получают 50\$.

Нельзя применять на одну и ту же цель несколько раз за игру.

Удостоверение (Свободная)

Цель узнает вашу точную тайную роль. Можно применять только раз за игру

Сыщик (Пассивная)

Вы можете применять Разведку как Свободную способность, и вы можете применять ее два раза в ход, но на разные цели.

Мафия

Киллер (Пассивная)

Бонус к урону от Снайперского прицела увеличен до 30.

Крыша (Бонусная)

Все ваши союзники получают 20 брони. КД1.

Арсенал (Пассивная)

Предметы, наносящие урон, для вас стоят на 25% дешевле, кроме как во время первоначальной закупки до первого хода.

Якудза

Синоби (Бонусная)

Выберите роль; в этот ход Разведка против вас срабатывает, как если бы вы были названной ролью. Вы узнаете всех, кто сыграл на вас Разведку, и какую роль он получил

Вымогательство (Бонусная)

Выберите цель и назовите ее Тайную роль. Если угадали и цель является вашим противником, все ваши противники теряют 50\$.

Нельзя применять на одну и ту же цель несколько раз за игру

Шаткий союз (Бонусная)

В этот и следующие два хода вы и цель считаетесь союзниками.

Можно применять только раз за игру.

Катана (Пассивная)

Применяя Нападение, можете назвать Тайную роль цели. Если угадали, Нападение наносит на 15 урона больше.

Медитация (Пассивная)

По итогам каждого хода, если вы живы, получите 15 лечения.

Культист

Паранойя (Бонусная)

В этот ход цель считается противником всех. Нельзя применять на одну и ту же цель дважды.

Ночные кошмары (Бонусная)

В следующий ход цель не может применять Основные способности и узнает об этом. Нельзя применять на одну и ту же цель дважды.

Пустая оболочка (Бонусная)

В этот ход цель не считается живой с точки зрения условий победы других игроков. Нельзя применять на одну и ту же цель дважды.

Слабость духа (Бонусная)

В этот ход способности цели не наносят урона. Нельзя применять на одну и ту же цель дважды.

Rapture (Пассивная)

Если все игроки мертвы, побеждаете вы

Шут

Поддавки (Основная)

В этот ход, если вы умираете, вместо этого вы выживаете до полных ХП, получаете 800\$, и узнаете личности всех своих союзников.

Можно применить только раз за игру.

Переводной (Основная)

Выберите цель. В этот ход весь урон, который получили бы вы, получает вместо этого цель.

Нельзя применить на одну и ту же цель дважды. КД3.

День наоборот (Основная)

В этот ход весь урон, кроме направленного в вас, вместо этого лечит свои цели. КД4.

Лотерея (Бонусная)

Получите случайное количество \$, от 0\$ до 50\$.

Hammerspace (Пассивная)

Купив предмет, может использовать его не-пассивные способности в этот же ход.

Супергерой

Рентгеновское зрение (Основная)

Выберите цель и узнайте, является ли она вашим союзником. КД5. В начале игры находится на кулдауне.

Мощь (Пассивная)

Вы начинаете игру со 175 текущими и максимальными ХП и получаете 20 лечения каждый ход.

На страже! (Бонусная)

Выберите цель. Если она является вашим союзником, она не получает урона в этот ход.

Нельзя применять на одну и ту же цель дважды. КД1.

Моральный компас (Пассивная)

Применяя любую способность, наносящую урон, можете заявить, что используете “Моральный компас”. Тогда способность не будет наносить урона вашим союзникам.

Алхимик

Мутаген (Основная)

До конца игры каждый ход вы можете применить на одну Бонусную способность больше. КД3.

Эликсир (Основная)

Получите +25 к максимальному ХП и 25 лечения. КД3.

Личная лаборатория (Пассивная)

Предметы, в названии которых есть слово “зелье”, для вас стоят на 50% дешевле, кроме как во время первоначальной закупки до первого хода, и считается, что они всегда доступны в магазине.

Хакер

Взлом досье (Основная)

Узнайте точную тайную роль цели. Можно применить только в шестой ход.

Доксинг (Основная)

Выберите цель и назовите ее Тайную роль. Если угадали, ее роль раскрывается публично. Можно применить только раз за игру.

Промо-код (Свободная)

В этот ход все товары, доступные в магазине, для вас стоят на 50% дешевле. Можно применить два раза за игру.

Silk Road (Пассивная)

Может применять способность Черный рынок как Бонусную способность

Злой Гений

Тайное логово (Основная)

В этот ход вы не получаете урона. КДЗ.

Система видеонаблюдения (Бонусная)

В этот ход вы узнаете имена всех, кто применил на вас предмет.

Миньон (Пассивная)

Вы можете применить одну дополнительную Бонусную способность в ход.

DDD (Пассивная)

По итогам 13-го хода, если вы живы, вы побеждаете.

Судья

Должностное лицо (Пассивная)

Каждый раз, как Судья применяет резолюцию, это отменяет прошлую активную резолюцию.

Если Судья умирает, это отменяет текущую активную резолюцию.

Судья не может применять несколько резолюций в один ход.

Резолюция: военное положение (Основная)

Начиная со следующего хода, все способности всех игроков, наносящие урон, наносят на 15 урона больше.

Резолюция: мирный договор (Основная)

Начиная со следующего хода, все способности всех игроков, наносящие урон, наносят на 10 урона меньше.

Резолюция: гласность (Основная)

Начиная со следующего хода, шанс успеха Разведки всех игроков увеличивается на 25%

Резолюция: налоги (Основная)

Начиная со следующего хода, доход всех игроков меньше на 15\$, но не меньше 20\$

Резолюция: безусловный базовый доход (Основная)

Начиная со следующего хода доход всех игроков выше на 20\$.

Резолюция: свободный рынок (Основная)

Начиная со следующего хода шанс появления каждого предмета в Магазине повышается до 30%.

Резолюция: ВОУЗ (Основная)

Начиная со следующего хода каждый ход все игроки получают 15 лечения.

Оборотень

Полнолуние (Пассивная)

Каждый четвертый ход способности Оборотня наносят на 50% больше урона, дают на 50% больше лечения и брони.

Каждый четвертый ход, если Оборотень выжил по итогам хода, он восстанавливает все ХП до максимума.

Каждый четвертый ход, если Оборотень нанес кому-то хотя бы 35 урона, он узнает, союзник он ему или противник.

Анархист

Шоплифтинг (Основная)

Выберите предмет, доступный в магазине и стоящий не более 100\$.

Получите его, как если бы купили.

Экономика дарения (Пассивная)

Может применять Подарок как Свободную способность и сколько угодно раз в ход.

Если передает хотя бы один предмет в ход Подарком, получает 15 лечения.

Если получает хотя бы один предмет в ход Подарком, получает 15 лечения.

Фактор эволюции (Пассивная)

Если способность другого игрока дает Анархисту лечение или броню, Анархист получает в два раза больше лечения или брони.

Если способность другого игрока дает Анархисту \$ или Доход, Анархист получает на 50% больше \$ или Дохода.

Маньяк

Кровавая баня (Бонусная)

Нанесите цели 10 урона. Каждый раз, как вы применяете эту способность, ее урон увеличивается на 10.

Двойная жизнь (Свободная)

Выберите Тайную роль; в этот ход вы считаетесь названной ролью с точки зрения способностей других персонажей (в том числе и с точки зрения того, являетесь ли вы их союзниками или противниками), но не с точки зрения условий победы. КД1.

Шизофрения (Пассивная)

Вы можете применять Защиту и Лечение на себя.

Резня бензопилой (Пассивная)

Если в живых осталось не более трех игроков, ваши способности наносят двойной урон.